

Temat dnia	Blok tematyczny	Treść zajęć edukacyjnych	Edukacja	Liczba godzin	Podstawa programowa
Pracownia Komputerowa	Zagadnienia ogólne	Zasady bezpiecznej pracy i przebywania w pracowni komputerowej	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.1, VII.3.1, VII.3.3, VII.5.2
Podstawowy zestaw komputerowy	Zagadnienia ogólne	Poznajemy i nazywamy elementy podstawowego zestawu komputerowego	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.1, VII.3.1, VII.5.1
Pulpit	Zagadnienia ogólne	Pulpit komputera	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.3.1, VII.5.1
Prostokąt	Edytor grafiki	Poznajemy narzędzia edytora grafiki: Prostokąt	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1
Wypełnij kolorem	Edytor grafiki	Poznajemy narzędzia edytora grafiki: Wypełnij kolorem	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1
Trójkąt	Edytor grafiki	Poznajemy narzędzie edytora grafiki: Trójkąt	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1
Owal	Edytor grafiki	Poznajemy narzędzie edytora grafiki: Owal	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.1, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1

Gwiazdy i inne kształty	Edytor grafiki	Poznajemy gotowe kształty edytora grafiki	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1
Ołówek i Gumka	Edytor grafiki	Poznajemy narzędzia edytora grafiki: Ołówek i Gumka	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1
Pędzel	Edytor grafiki	Poznajemy narzędzia edytora grafiki: Pędzel	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1
Linia	Edytor grafiki	Poznajemy narzędzia edytora grafiki: Linia	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.3.3, VII.4.1, VII.5.1
Lupa	Edytor grafiki	Poznajemy narzędzia edytora grafiki: Lupa	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1
To już wiem!	Powtórzenie	Doskonalimy umiejętność posługiwania się poznanyymi narzędziami edytora grafiki	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1, VII.5.2

Przesuwanie po ekranie	Zagadnienia ogólne	Poznajemy klawisze ruchu kursora	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.1, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1
Spacja	Edytor tekstu	Poznajemy edytor tekstu i klawiaturę: klawisz Spacja	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1
Delete, Backspace	Edytor tekstu	Poznajemy edytor tekstu: klawisze Delete i Backspace	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1
Shift, Caps Lock	Edytor tekstu	Poznajemy edytor tekstu i klawiaturę: klawisze Caps Lock i Shift	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1
Enter	Edytor tekstu	Poznajemy edytor tekstu i klawiaturę: klawisz Enter	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1
Kolor czcionki	Edytor tekstu	Poznajemy narzędzia edytora tekstu: Kolor czcionki	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1
Pogrubienie	Edytor tekstu	Poznajemy narzędzia edytora tekstu: Pogrubienie	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1

Kursywa	Edytor tekstu	Poznajemy narzędzia edytora tekstu: Kursywa	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1
Podkreślenie	Edytor tekstu	Poznajemy narzędzia edytora tekstu: Podkreślenie	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1
Alt (prawy)	Edytor tekstu	Poznajemy edytor tekstu i klawiaturę: klawisz Alt (prawy)	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1
Alt (prawy) + Shift	Edytor tekstu	Poznajemy edytor tekstu i klawiaturę: klawisze Alt (prawy) i Shift	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.1, VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1
Poznajemy narzędzia edytora grafiki: Tekst	Edytor grafiki	Poznajemy narzędzia edytora grafiki: Tekst	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1
Zaznacz	Edytor grafiki	Poznajemy narzędzia edytora grafiki: Zaznacz	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.3, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.5.1
W świecie robotów	Programowanie	Doskonalenie umiejętności orientacji przestrzennej. Poznanie poleceń: w prawo, w lewo, w górę, w dół	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.2, VII.1.3, VII.2.1, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1

Wesołe misie	Programowanie	Programowanie. Wprowadzenie polecenia „Weź”	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.2, VII.1.3, VII.2.1, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1
Myszki w labiryncie	Programowanie	Programowanie. Wprowadzenie polecenia „Powtórz”	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.2, VII.1.3, VII.2.1, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1
To już wiem!	Powtórzenie	Podsumowanie wiedzy zdobytej w klasie 1.	Zajęcia komputerowe 1-3	1	VII.1.1, VII.1.2, VII.1.3, VII.2.1, VII.2.2, VII.3.1, VII.3.2, VII.4.1, VII.5.1, VII.5.2, VII.5.3