

1. Przygotuj pionki, np. z innej gry lub użyj guzików. Ustaw je na polu START.

2. Przygotuj kostkę sześciocienną.
3. Zbierz rodzinę do gry. Zaczyna najmłodszy.
4. Każdy gracz kolejno rzuca kostką i rusza się o tyle pól ile wskażą oczka kostki.
5. Gdy staniesz na polu ze specjalnym sybolem wykonujesz przypisane mu polecenie.
6. Wygrywa gracz, który jako pierwszy dotrze do schroniska na polu z napisem META.



Oddział



Rejs żaglówka



Centrum Fotografii Krajoznawczej PTTK



Odwiedź nas!



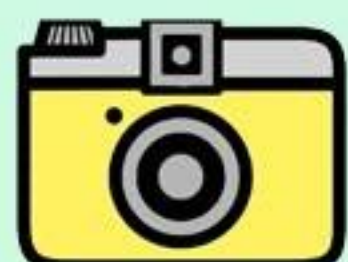
www.pttk.pl

U i WĘDRUJ Z NAMI



PTTK

Weź udział w wycieczce.
Przesuń pionek gdzie
wskazuje zielona strzałka
i zakończ swoją turę.



**Konkurs
Fotografii
Krajoznawczej**

Tracisz turę, ale potem
rzucasz dwa razy.



**Przewodnik
PTTK**

Przesuń swój pionek
2 pola do przodu.



**Muzeum
Regionalne PTTK**

Rzuć teraz kostką za
innego gracza i przesuń
go do przodu.



**Rodzinka
PTTK**

Każdy gracz idzie do przodu
o ilość oczek z twojego
ostatniego rzutu.

**Baza
namiotowa**



**Rajd
konny**



**Wycieczka
rowerowa**



**Centralny Ośrodek
Turystyki
Górskiej PTTK**



Odwiedź
nas na FB!

@PolskieTowarzystwoTurystycznoKrajoznawcze



Obiekt PTTK

Tracisz kolejkę, ale następną
zaczynasz z kolejnego pola
oznaczonego symbolem Obiektu.



Wysoka fala



Tomado



Mgła



Burza



Pająk

Pomysł i wykonanie: Ma



Łki

Pożar

Śnieg

Lawina

Yeti

Zagrożenia

Przesuń swój
pionek na pole
wskazane
czerwoną strzałką.

PAMIĘTAJ!

Myj ręce mydłem
przynajmniej 30 sek.

Noś maskę jeżeli
przebywasz poza domem.

Unikaj
dotykania
twarzy.